

第2回 AREA310 高校 e スポーツ選手権 レギュレーション

1. 序文

第2回 AREA310 高校 e スポーツ選手権（予選及び決勝を含めて以下、「本大会」）の公式ルール（以下、「本ルール」）は、本大会に参加申請を行った全チーム、チーム管理者、その他本大会に関与する関係者の全員に適用される。

2. 本大会の構造

1) スケジュール

エントリー受付： 2022 年 1 月 24 日（月）15：00～ 2 月 6 日（日）23:59
予選： 2022 年 2 月 19 日（土）
本選： 2022 年 2 月 23 日（水・祝）
会場： （予選）オンライン上での対戦となります。
（本選）水戸駅北口 MYM ビル 2 階 デジタル拠点「AREA310」

2) 本選への出場

・予選 上位 4 チームが本選への出場権利を得る。

※本選へ進出したチームがやむを得ない事情で辞退した場合、予選の結果に基づいて繰り上がり出場を認める。その場合は、事務局より該当の参加者へ順次連絡を行う。

2) 使用タイトル

ゲームタイトル： モンスターストライク スタジアム
プラットフォーム： スマートフォン

3. 予選

1) 大会進行形式

① トーナメント形式

シングルエリミネーション形式を採用する。

※応募人数によってはスイスドロー形式で行う

② トーナメントの組み分け方法

事務局にて参加チームをランダムに組み分け、トーナメントに落とし込むものとする。

③ 大会運営システム

大会当日の事務局とのコミュニケーションは“Discord”を使って行う。

2)対戦形式

① 対戦ルール

- ・ Bo1 (Best of 1、先 1 勝したチームが勝ち) にて対戦を行う。
- ・ 指定ステージを先にクリアしたチームが勝利となる。
- ・ チームメンバー2 名が必ず 2 名とも操作すること。(途中で操作キャラの変更は不可。対戦ごとの変更は可能)
- ※試合開始前に事務局へ操作順を報告すること。

例) A さんが 1・3 体目、B さんが 2・4 体目を操作する など

② 使用ステージ

- ・「黒陽の蛇王 (ザッハーク)」

③ 使用キャラクター

- ・ 試合当日時点での最新バージョンで使用できるキャラクターは全て使用可能とする。
- ・ チーム内で同一キャラクターを重複して使用するのは不可。
- ・ 同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱う。
- 例)「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとなる。
- ・ キャラクターは全てレベル「極」となる。
- ・ HP/攻撃力/スピードの「+値」は全て MAX となる。
- ・ キャラクターのラックはすべて「1」となる。

④ 結果報告について

- ・ 勝利チームは大会用 Discord サーバーの指定チャンネルにて勝利報告を行うこと。報告がない場合、勝利が認められない場合がある。
- ・ 試合後は念のため結果画面のスクリーンショットを撮影すること。結果報告に関して対戦相手との相違が発生した場合は、スクリーンショットの提出により事務局にて判断を行う。スクリーンショットでの確認ができない場合は、再試合等の措置を行う。

3)使用機材

- ・ AppleStore/GooglePlay にて配信されている「モンスターストライクスタジアム」がインストール済、かつ最新バージョンにアップデートされているスマートフォンを各自用意し使用すること。
- ・ ボイスチャットツールの使用は制限しない。チートツールは使用不可とする。

4. 決勝

1)大会進行形式

① トーナメント形式

シングルエリミネーション形式を採用する。

② トーナメントの組み分け方法

事務局にて予選結果に基づきトーナメントを作成する。

③ 大会運営システム

大会当日の事務局とのコミュニケーションは“Discord”を使って行う。

2)対戦形式

① 対戦ルール

- ・ Bo3 (Best of 3、先 2 勝したチームが勝ち) にて対戦を行う。
- ・ 指定ステージを先にクリアしたチームが勝利となる。
- ・ チームメンバー 2 名が必ず 2 名とも操作すること。(途中で操作キャラの変更は不可。対戦ごとの変更は可能)
- ※試合開始前に事務局へ操作順を報告すること。

例) A さんが 1・3 体目、B さんが 2・4 体目を操作する など

② 使用ステージ

・ 準決勝

- 1 試合目:「黒陽の蛇王 (ザッハーク)」
- 2 試合目:「吸樹のナース (チュパカブラ)」
- 3 試合目:「光衣の皇太子 (ハスター)」

・ 決勝

- 1 試合目:「吸樹のナース (チュパカブラ)」
- 2 試合目:「光衣の皇太子 (ハスター)」
- 3 試合目:「黒陽の蛇王 (ザッハーク)」

③ 使用キャラクター

- ・ 試合当日時点での最新バージョンで使用できるキャラクターは全て使用可能とする。
 - ・ チーム内で同一キャラクターを重複して使用するのは不可。
 - ・ 同一キャラクターの「進化」「神化」「獣神化」「獣神化改」は別キャラクターとして扱う。
- 例)「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとなる。

- ・キャラクターは全てレベル「極」となる。
- ・HP/攻撃力/スピードの「+値」は全て MAX となる。
- ・キャラクターのラックはすべて「1」となる。

3)使用機材

・AppleStore/GooglePlayにて配信されている「モンスターストライクスタジアム」がインストール済、かつ最新バージョンにアップデートされているスマートフォンを各自用意し使用すること。

5. 大会進行について

1)用語の定義

① ラウンド

本大会指定の対戦形式にて、以下の条件のうちいずれかが発生することで勝敗が決定するまでプレイされる、競技の過程をいう。

- ・片方のチームが先に指定ステージをクリアする
- ・片方のチームがステージ失敗する
- ・チームの棄権
- ・事務局の判定による勝敗の決定

② 試合

いずれかのチームが、総ラウンドの過半数を勝利するまでプレイされる、一連のゲームのことをいう。

(例：3 ラウンド中 2 勝する (Bo3) など)。

勝利チームはトーナメント上位の対戦に進出する。

③ 故意ではない切断

ゲームクライアント、プラットフォーム、ネットワークの問題や不具合に起因して、ゲームの接続が切れた状態。

④ 故意による切断

選手の実行 (例：ゲームを終了したなど) によって、ゲームの接続が切れた状態。選手の実行に関わらず、切断に至る選手の実行一切が故意とみなされる。

⑤ サーバークラッシュ

ゲームサーバー、あるいは会場のインターネット不安定性の問題により、ゲームの接続が切れた状態。

2)試合開始準備

それぞれのチームの代表者は、操作する順番を Discord にて事務局へ連絡する。その後トーナメント表において左側に位置するチームの代表者が、事務局より割り振られた合言葉をゲーム内で設定し、ホストとして部屋を立てる。その際、観戦は「ON」に設定する。もう一方のチームの代表者が部屋に入り次第、チームメンバーが入室する。※合言葉は事前に Discord にて連絡する

3)試合の開始

試合を行う両チーム 4 名の選手が全員部屋に入ったことを確認し、事務局のアカウントが観戦に入った後、事務局より Discord にて試合開始の合図を出す。試合開始の合図が出たら、ホストは試合を開始する。

※部屋を立ててから 5 分以内にチームの準備完了ができず、事務局からの応答にも返答がない場合、該当チームは失格となる。

6. 選手の行為

1)競技に対する姿勢

各チーム、選手は本大会におけるすべてのゲームにおいて常に正々堂々と全力を尽くし、スポーツマンシップに則ってフェアプレイをしなければならない。

2)本大会中の禁止行為

以下の行為は反則とみなされ、事務局の裁量によりペナルティが科せられる。

① チームの降参、試合放棄（サレンダー）

スポーツマンシップに則り、選手は最後まで対戦を行うこと。

② 共謀

共謀とは、相手選手に不利益を与えるための 2 人以上の選手及び、共謀者間の同意を指す。共謀行為の例として、以下がある。

ア. 手抜きプレイ

イ. 共謀者と選手間における電子的あるいはその他による信号の送受信

ウ. 報酬その他の理由により意図的に負ける行為、あるいは他の選手にそうするよう働きかける行為

③ ハッキング

ハッキングとは、選手もしくはチーム、または選手やチームを代理する者によるモンスターストライクスタジアムに対する一切の改造を指す。

④ 意図的なバグの利用

⑤ 成り済まし行為

別の選手のアカウトを使用してのプレイ、誰かを他の選手のアカウトを使用してプレイするよう勧誘、誘導、奨励、または指示する行為。

⑥ チートの手法

チート機器及び、チートプログラムの使用、またはこれに類似する、信号装置や手信号などのチートの手法の使用。

⑦ 故意による切断

適切かつ明示された理由によらない故意による切断。

⑧ 本大会事務局、主催者、協賛社、(株)mixi に関する発言

本大会事務局、(株)mixi またはその関係会社、あるいは モンスターストライクスタジアム の利益に悪影響を与えないし与えようとする言動、ならびに他人への強制、支援。

⑨ 冒涇及び差別的な発言

猥褻、無礼、下品、侮辱的、脅迫的、攻撃的、誹謗的、中傷的、名誉棄損となる、その他不快あるいは好ましくない言葉の使用、ならびに憎悪を煽る行為や差別的な行為の奨励または助長。

⑩ 破壊的な言動、侮辱

相手チームのメンバー、ファン、事務局へ向けての、侮辱的、嘲笑的、破壊的あるいは敵対的な行為またはジェスチャー、ならびに他人への強制、支援。

⑪ 秘密保持

事務局、または (株)mixi、もしくはその関係会社から秘密情報として提供された情報の開示。

⑫ 不正な通信

事務局の指示を無視した、すべての携帯電話、タブレットあるいはその他の音声認識及び、または通知音の鳴る電子機器の使用。また対戦中の eメールや SNS の使用。

⑬ 事務局の判断

事務局の単独の裁量によって、事務局が定めた本ルールに違反すると判断された行為、不作為、または振る舞い。

3)本人確認

事務局が選手に本人確認を要請した場合には、選手はその指示に従い、本人確認に応じる必要があります。なお、その際に本人確認が取れなかった場合にはペナルティが科されます。

4)ペナルティの付与

事務局が、その単独かつ絶対の裁量によって、反則に当たると判断する行為を行った、またはこれを試みたことが判明した人物にはペナルティが科される。かかる行為が原因で科されるペナルティの性質及び程度は事務局の単独かつ絶対の裁量により決定されるものとす

る。

5)ペナルティ

いずれかのチームメンバーが前述の規約に違反したことが明らかとなった場合、事務局は、次のペナルティを科すことができる。

- ① 口頭での警告
- ② 対戦の没収
- ③ 本大会への参加資格の剥奪

本大会への参加資格が剥奪されたチームは本大会に関連するあらゆる権利を喪失するものとする。

〈公表権〉

事務局は、選手がペナルティを受けた旨の決定を公表することができる。各チーム及び選手はペナルティを受けた旨を公表された場合に、これについて (株)mixi、及びその親会社、子会社、関係会社、従業員、エージェント、及び業者に対して法的措置を取る権利を完全に放棄することに同意したものとみなされる。

7. ルール意図

1)最終決定権

本ルール、選手の資格、本大会のスケジュール及び演出、ならびに不正行為に対するペナルティに関するすべての決定は事務局が単独で行い、かかる決定は最終的なものとする。本ルールに関する事務局の決定に対して上訴することはできず、損害賠償金又はその他の法的な救済を求める申し立ては行わないものとする。

2)ルールの変更

本ルールは、本大会のフェアプレイ及び完全性を確保するために、事務局によって、適宜、改正され、変更され、補足が加えられる。

3)本大会の利益

事務局は、常に本大会に関与する各関係者の利益を守るために必要な行為をする権限を有する。かかる権限は、本ルールにおいて具体的な記載がないことをもって、制約されることはない。事務局は、本大会に関与する各関係者の利益に反する行為をする団体に対し、いかなる処分も自由に行うことができるものとする。